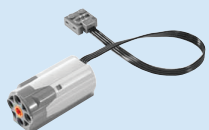


Introductie

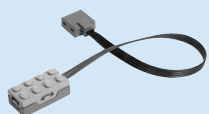
Wat zit er in de doos?



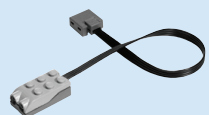
- **LEGO®USB Hub**
Deze sluit je aan op de USB poort van de computer.
Regelt motor en sensoren.
Zorgt ook voor elektriciteit. Je hebt dus geen batterij nodig.



- **Motor**
Sluit je met het blokje aan op de Hub.
Heb je gelijk stroom.

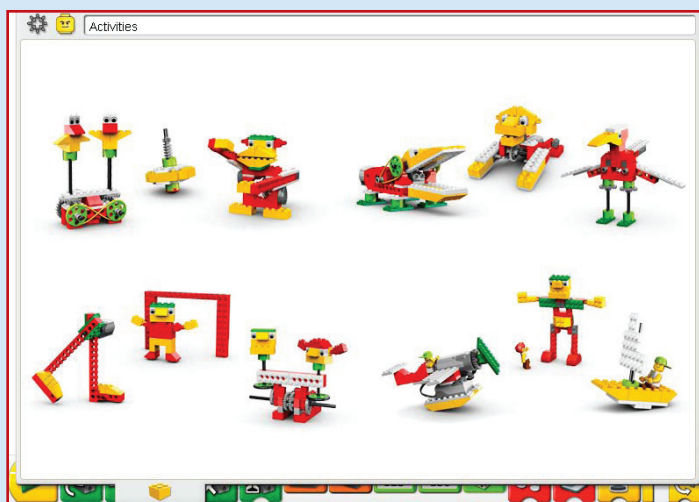


- **Kantelsensor**
Voelt veranderingen in zes verschillende posities.



- **Beweging sensor**
Voelt voorwerpen op 15 cm afstand.

- **2000095 LEGO® Education WeDo Software.**
Deze software legt stap voor stap de werking uit van het WeDo programma.
Daarnaast is er onderzoek naar tandwielen en overbrenging.



- **2009580 LEGO Education WeDo Activity Pack**
Deze bevat 12 verschillende activiteiten met toepassingen.



Infoblad WeDo Wat je eerst moet weten.

Verbinding Tab:

Hiermee neem je je eigen geluid op en zie je welke motor of sensor is aangesloten

Inhoud Tab:

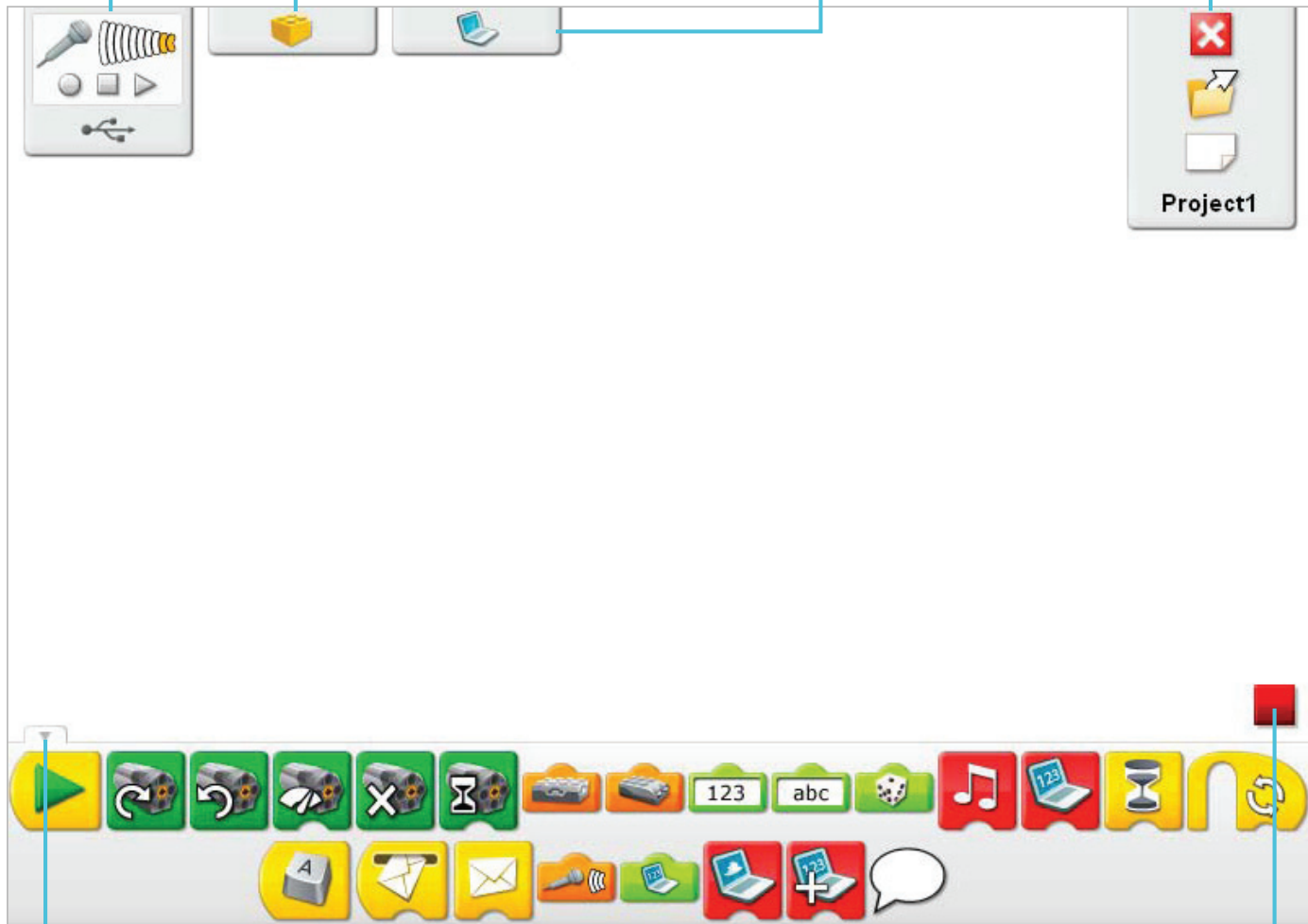
Hier vind je Getting Started (beginnen), de Activiteiten en Browser

Project Tab:

Hier vind je:
Exit
Openen project
Nieuw project

Display Tab:

Opent als er cijfers of letters in een display gebruikt worden.



Met de pijlknop open je de palet.

Met de andere knoppen programmeer je alle onderdelen.

Stopknop

Voor programma's en motoren.

Woordenlijst:

 Verbindings Tab



 Inhoud Tab


 Display Tab

Project1 Project Tab

 Exit

 Openen

 Nieuw

 Stop



Palet



Palet Open



Programma



Start



Start met toetsenbord



Boodschap



Motor rechtsom



Motor linksom



Motor power



Motor aan met tijd



Motor uit



Geluid



Display



Display met optellen



Display met aftrekken



Display met vermenigvuldigen



Display met delen



Display met achtergrond



Stuur bericht



Wachten op



Herhaling



Letters invoegen



Cijfers invoegen



Toeval invoegen



Opnemen Stop Spelen



Beweging sensor



Kantelsensor



Kantel omhoog



Kantel neer



Kantel deze kant



Kantel die kant



Kantel alle kanten op



Geluidsensor



Display input



Tekstwolk

Geluiden:



Fluiten op vingers



Kwaken



Kus



Toverstok



Boing



Bubbels



Draaien



Plons



Kraken



Donder



Juichen



Fluiten



Snurken



Brullen



Motor



Kloink



Kauwen



Klap

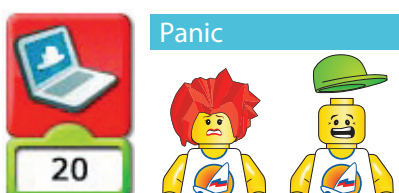
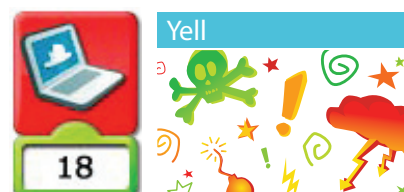
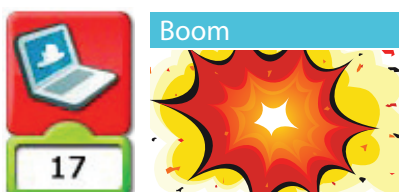
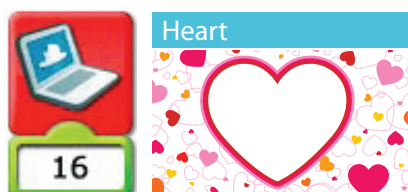
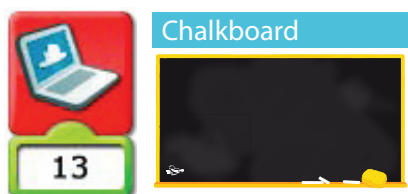
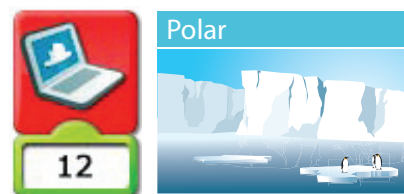
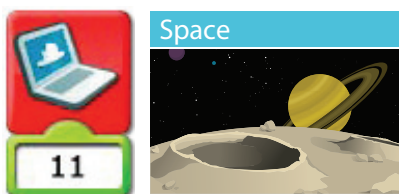
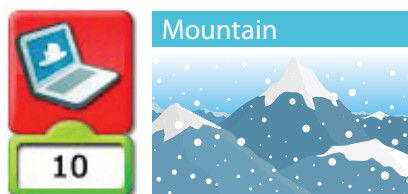
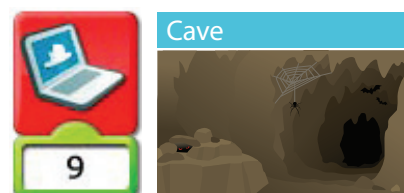
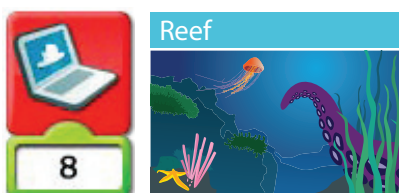
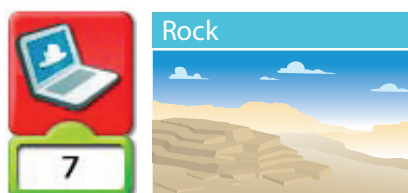
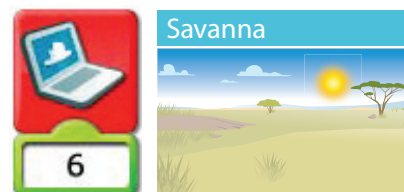
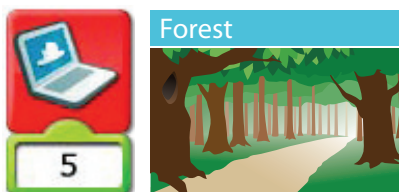
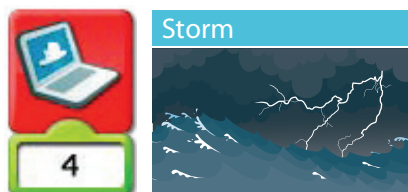
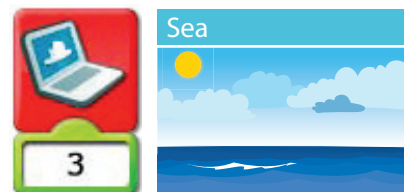
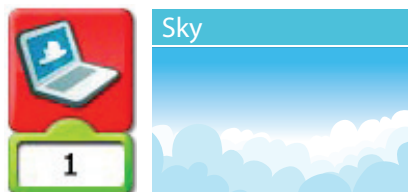


Vogelfluiten



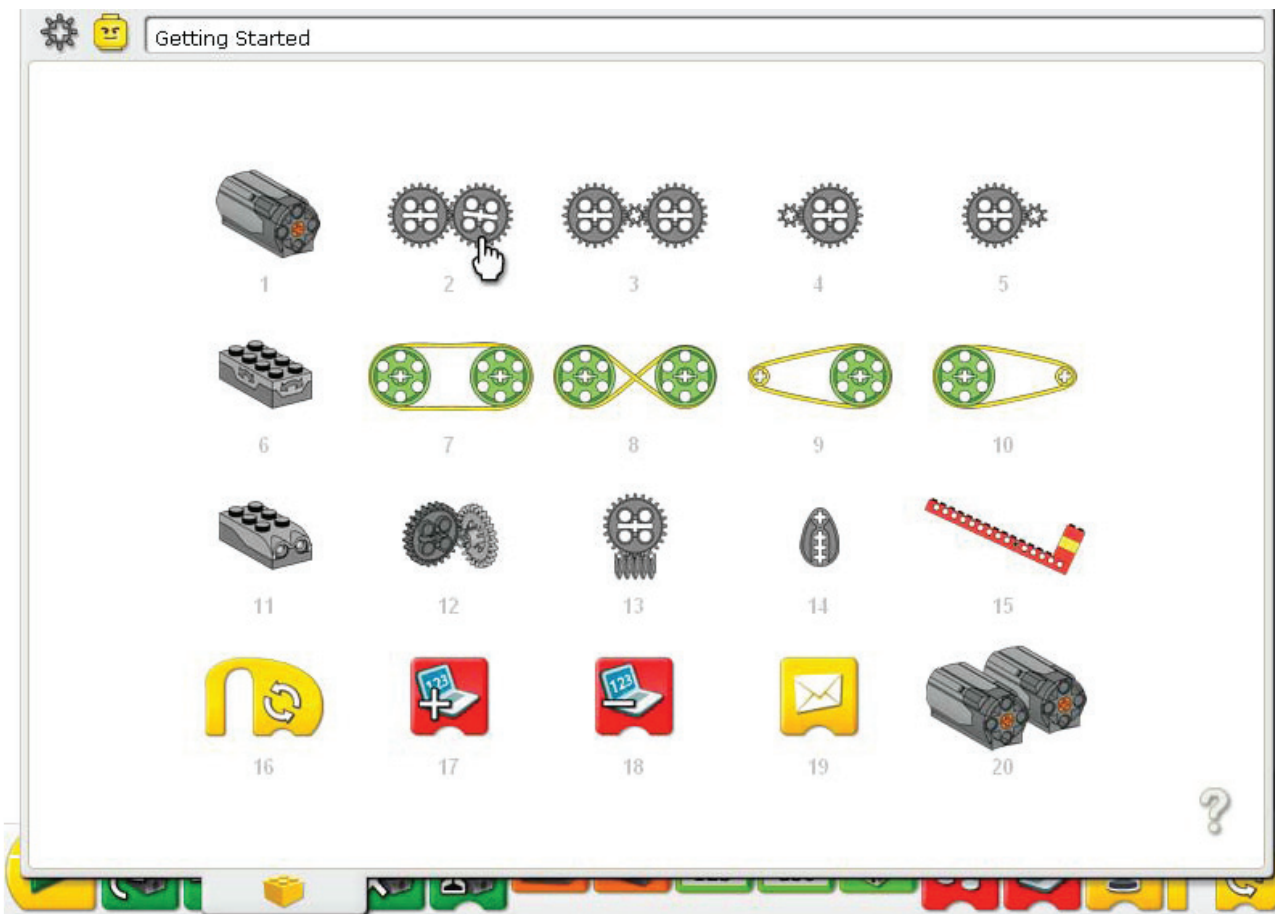
Laser

Achtergronden:

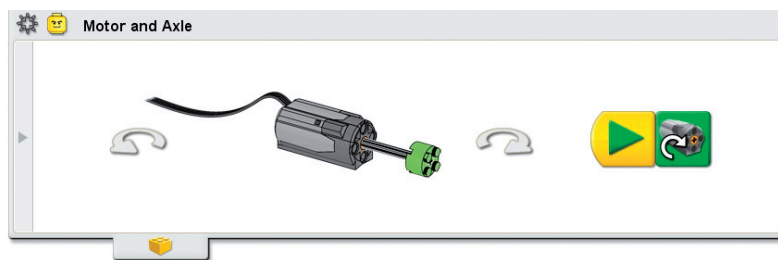


Aan de slag:

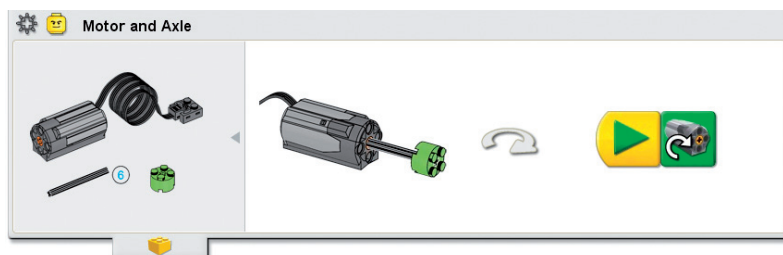
Klik op motor met nummer 1



Je krijgt:

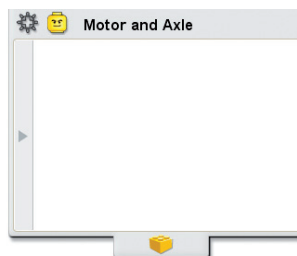


Aan de linkerkant staat een grijze pijl. Klik hierop en je krijgt de onderdelen te zien.



Afsluiten van het programma:

Programma afsluiten: klik op het gele blokje.



Klik dan rechtsboven op het kruisje in het rode vierkantje.

